# ПРИЛОЖЕНИЕ 7

к условиям проведения открытого республиканского

IT-чемпионата «РобИн-2024»

WEB- РАЗРАБОТКА 8 КЛАСС

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Работа с веб-технологиями – это ключевой навык в мире, который все чаще ставит Интернет в центр современной цифровой платформы. Это также один из самых сложных и разнообразных навыков. Сильные дизайнерские и коммуникативные навыки в сочетании с пониманием целевой аудитории, рынков и тенденций – все это очень важно. В процессе разработки веб-дизайнеры и разработчики создают базы данных, создают программы, а также тестируют и отлаживают веб-сайты.

1. О СОРЕВНОВАНИИ

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта. Ставится задача сверстать САЙТ.

Советы не являются частью задания. Следуйте советам только в той мере, в которой они могут вам помочь.

Верстка сайта может производится ТОЛЬКО в редакторе кода.

**При выполнении конкурсного задания использование интернет-ресурсов запрещено. Нельзя использовать внешние библиотеки.**

Вводные данные: предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 19200, 768px Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800px.

Предоставляются файлы шрифтов и изображений страниц. Выходные данные: файлы index.html, p1.html, p2.html, p3.html, style.css, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

1. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКУ

Участник привозит самостоятельно:

* компьютер (ноутбук) с программным обеспечением, необходимым для выполнения конкурсного задания – 1 шт.;
* USB-флеш-накопитель (емкостью не менее 4ГБ) – 1 шт.;
* сетевой фильтр (удлинитель),5 м – 1 шт.;

4. ТРЕБОВАНИЯ К ВЁРСТКЕ

4.1. вёрстка валидная. Для проверки валидности верстки используйте сервис https://validator.w3.org

4.2. вёрстка семантическая

4.3. при написании кода рекомендуется следовать гайдлайну https://codeguide.academy/html-css.html

4.4. контент размещается в блоке, который горизонтально центрируется на странице

4.5. страница сайта должна корректно отображаться в браузере Google Chrom, Firefox и Яндекс последней версии

4.6. в footer необходимо, год создания приложения.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Максимальный балл за задание +130

5.1. верстка валидная +10

Для проверки валидности вёрстки используйте сервис https://validator.w3.org. Валидной вёрстке соответствует надпись "Document checking completed. No errors or warnings to show." В таком случае баллы за пункт требований выставляем полностью. Если есть предупреждения - warnings, но нет ошибок - errors, выставляем половину баллов за пункт требований

5.2. верстка семантическая +20

5.3. В коде странице присутствуют и используются по назначению следующие элементы:

Под "используются по назначению" имеется в виду, что у элементов есть какое-то содержание, соответствующее типу элемента, а не добавлены пустые теги для получения баллов. Правильность использования элементов не проверяется и на балл не влияет.

5.3.1. header, main, footer +5

5.3.2. элемент nav +5

5.3.3. только один заголовок h1 +5

5.3.4. заголовки h2 +5

5.3.5. footer со знаком авторского права - ©, с годом создания и его автором. +5

5.3.6. для оформления СV используются css-стили +10

5.3.7. при уменьшении масштаба страницы браузера верстка размещается по центру по горизонтали, а не сдвигается в сторону +10

5.3.8. на странице сайта есть изображение, пропорции изображения не искажены, у изображения есть атрибут alt +10

5.3.9. навигация, контакты для связи и перечень навыков оформлены в виде списка ul > li или ul > li > a +10

Также допускается использование нумерованого списка ol > li или ol > li > a

5.4. Соответствие CSS-оформления:

5.4.1. самостоятельно нарисованное в вектором редакторе изображение +10

5.4.2. обязательные элементы +10

5.4.3. функциональные возможности при наведении, при нажатии +5

4.4.4. при переходе страница открывается в новой вкладке +5

5.5. Анимация + 5

1. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго соблюдать правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке

За грубые нарушения правила безопасного поведения учащихся, которые привели к порче оборудования, инструмента, травме или созданию аварийной ситуации, участник отстраняется от дальнейшего участия в конкурсе. Решение об отстранении принимает главный судья.

1. ПРАВИЛА ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Участник, набравший наибольшее количество баллов за выполнение двух конкурсных заданий, считается победителем.

В случае набора участниками одинакового количества баллов, победителем конкурса считается участник, набравший наибольшее количество баллов и выполнивший конкурсные задания за наименьшее время.

В случае разногласий окончательное решение оценки конкурса принимает главный судья.